

REGOLAMENTO GENERALE - AI Challenge

1. Premessa

Vetrya S.p.A., in collaborazione con Urbani Tartufi e con Microsoft S.p.A. (di seguito: gli Organizzatori), promuove una *Challenge sull'Intelligenza Artificiale* denominata *AI Challenge*.

2. Obiettivi della AI Challenge

La *AI Challenge* consiste nell'elaborazione di un algoritmo di forecasting per valutare il rendimento di una coltura in una piantagione, avendo già a disposizione un set di informazioni (di seguito il *Dataset*).

3. Destinatari

- 3.1. La *AI Challenge* è aperta a tutti i cittadini italiani maggiorenni interessati alla tecnologia e all'innovazione, con particolare riferimento al tema dell'Intelligenza Artificiale per la soluzione di problemi tramite algoritmi di *forecasting*.
- 3.2. I principali destinatari sono stati individuati in: Sviluppatori software, Data scientist, Statistici, Addetti all'agricoltura a qualsiasi titolo (di seguito: i *Partecipanti*).
- 3.3. La partecipazione alla *AI Challenge* è completamente gratuita previa pre-registrazione tramite il sito aichallenge.vetrya.com (di seguito il *Sito*) e compilazione del relativo modulo di iscrizione.
- 3.4. La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali.

4. Modalità di partecipazione alla Challenge

- 4.1. Il giorno 28/10/2019 verrà lanciato l'invito a partecipare alla *AI Challenge* (di seguito la *Call*) tramite il Sito, dando altresì evidenza del lancio sulle reti sociali tramite gli account degli Organizzatori.
- 4.2. La *Call* sarà aperta per un mese a partire dalla data del lancio, fino al 28/11/2019, durante il quale verranno raccolte le iscrizioni attraverso il Sito, all'interno del quale gli interessati troveranno un modulo di iscrizione nel quale manifestare il proprio interesse a partecipare fornendo informazioni e dati personali della cui responsabilità e trattamento si dirà al successivo articolo 13. A partire dalla data di chiusura della *Call* nessuna richiesta di partecipazione sarà più accettata.
- 4.3. L'iscrizione deve essere effettuata a titolo individuale, fornendo le generalità richieste e inviando i documenti previsti.
- 4.4. I Partecipanti sono informati che la partecipazione all'Evento non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese ad essa relative (come i costi dell'alloggio e le spese di viaggio) non saranno sostenute e/o rimborsate dagli Organizzatori.

5. Svolgimento della Challenge

- 5.1. Dopo la data di chiusura della *Call* gli Organizzatori vaglieranno le domande di iscrizione pervenute fino al 4/12/2019. In tale data verranno inviate ai partecipanti le conferme di iscrizione e verrà dichiarata aperta tramite il Sito e le reti sociali la *AI Challenge*.
- 5.2. La conferma della partecipazione alla Challenge verrà inviata a mezzo mail ai soli Partecipanti che hanno correttamente effettuato l'iscrizione secondo le modalità qui descritte.
- 5.3. A partire dalla data indicata nel precedente art. 5.1. i Partecipanti avranno tre mesi di tempo, fino al 4/3/2020, per elaborare e presentare i loro progetti.
- 5.4. Durante il periodo di tre mesi indicato al precedente articolo 5.3. i Partecipanti potranno:
 - 5.4.1. Attingere alle risorse online, e i materiali di supporto, rese disponibili dagli Organizzatori e raggiungibili tramite apposito link sul Sito;
 - 5.4.2. Inviare le loro richieste di supporto o chiarimento agli Organizzatori tramite l'apposito canale reso disponibile sull'applicazione Teams;

5.4.3. Partecipare al confronto mensile in webinar con i tutor messi a disposizione dagli Organizzatori, che potranno ulteriormente chiarire eventuali punti in sospeso. I webinar si terranno nelle date 12/12/2019 dalle 10 alle 12, 21/01/2020 dalle 15 alle 17 e 18/02/2020 dalle 15 alle 17, e saranno convocati tramite la piattaforma Teams.

- 5.5. Al termine dei tre mesi previsti per lo svolgimento della Challenge i Partecipanti dovranno far pervenire tramite la piattaforma Teams il prototipo di soluzione da loro sviluppata per rispondere alla *AI Challenge*.
- 5.6. A partire dal termine della *AI Challenge* e per il mese successivo gli Organizzatori sceglieranno a loro insindacabile giudizio il prototipo di soluzione che si è aggiudicato la Challenge, come meglio descritto nel successivo art. 9.
- 5.7. La premiazione della *AI Challenge* (di seguito: *Evento*) avrà luogo il 20 marzo 2020, presso il Vetrya Corporate Campus di via dell'Innovazione, 2 a Orvieto (TR).
- 5.8. Per eventuali esigenze tecniche e logistiche, gli Organizzatori si riservano la facoltà di cambiare giorni, orari e sede dell'Evento. Qualsiasi modifica verrà notificata ai Partecipanti già iscritti via e-mail.
- 5.9. Gli *Organizzatori* non saranno ritenuti responsabili, in caso di forza maggiore o per qualsiasi evento indipendente dalla propria volontà, se la *AI Challenge* fosse oggetto di modifiche rispetto a quanto precedentemente programmato, reso più breve o cancellato. Gli Organizzatori si riservano il diritto di estendere la durata dell'Evento e di posticipare qualsiasi data stabilita.

6. Obbligazioni e Responsabilità dei Partecipanti

- 6.1. Ciascun Partecipante si obbliga a accettare espressamente le condizioni di partecipazione sottoscrivendo la Liberatoria di partecipazione in allegato al presente Regolamento.
- 6.2. Ciascun partecipante si impegna in particolare a rispettare i principi di leale competizione, trasparenza e correttezza fatti propri dalla *AI Challenge*, ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro Partecipante è proibita e punita con l'esclusione. Gli Organizzatori a proprio insindacabile giudizio si riservano il diritto di squalificare ed escludere dall'Evento qualsiasi Partecipante che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento. I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:
 - 6.2.1. Rispettare gli altri Partecipanti;
 - 6.2.2. Non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
 - 6.2.3. Evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
 - 6.2.4. Non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
 - 6.2.5. Prendere visione per accettazione dell'informativa sulla privacy disponibile sul medesimo Sito;
- 6.3. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura informatica utilizzata per la partecipazione alla *AI Challenge*. Gli Organizzatori non possono essere ritenuti responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento dell'attrezzatura di un Partecipante.
- 6.4. Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora gli Organizzatori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

7. Limitazione di responsabilità

- 7.1. Gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili per la mancata ricezione o per la ricezione incompleta della iscrizione elettronica, per qualsivoglia ragione. Gli Organizzatori non sono responsabili se i dati relativi alla iscrizione di un Partecipante non è ricevuta. Si ricorda, a tal proposito, ai Partecipanti, che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione. Gli Organizzatori non possono essere ritenuti responsabili per qualsiasi problema riscontrato nell'accesso al sito e/o al processo di iscrizione online determinato dal venir meno della rete internet, da lavori di manutenzione o dal malfunzionamento della piattaforma Teams e/o dei server della *AI Challenge*.

- 7.2. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso ad internet.
- 7.3. Gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale.

8. Giuria e valutazione

- 8.1. I prototipi di soluzione presentati dai Partecipanti saranno valutati da una giuria (di seguito, la *Giuria*), composta da due rappresentanti degli Organizzatori (due per Urbani Tartufi, due di Vetrya S.p.A., due di Microsoft S.p.A.) Nel corso del mese successivo alla chiusura della Challenge, come indicato nel precedente articolo 5.6, la soluzione algoritmica sarà valutata dalla Giuria per verificarne la correttezza, l'eleganza e l'efficienza.
- 8.2. Al termine del mese sopra menzionato, in cui ciascuno dei membri della Giuria avrà espresso il proprio giudizio, la Giuria decreterà la classifica finale dei prototipi di soluzione in gara.
- 8.3. I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria è sovrana e che non motiverà le proprie decisioni. I Partecipanti espressamente acconsentono, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione, del processo decisionale o della decisione assunta dalla Giuria. Il giudizio della Giuria è inappellabile: la Giuria si riserva altresì, a proprio insindacabile giudizio, il diritto di non assegnare il Premio di cui al successivo art. 9, qualora non ritenga raggiunto dai prototipi presentati il livello qualitativo atteso.

9. Premio

- 9.1. Il vincitore della *AI Challenge* sarà proclamato nel corso dell'Evento, durante il quale sarà assegnato il premio messo in palio, consistente in un contratto di collaborazione del valore di € 3.000,00 con la società Vetrya S.p.A., di durata pari a 3 mesi, per la realizzazione del progetto basato sul prototipo di soluzione elaborato, con contestuale cessione dei Diritti d'Autore sul progetto medesimo, fino ad allora detenuti dal Partecipante come meglio specificato al successivo art. 10.4.
- 9.2. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 la *AI Challenge* non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti in ambito di Open Innovation con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori.

10. Diritti di proprietà intellettuale

- 10.1. Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul Sito rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi alla *AI Challenge* sono strettamente vietate.
- 10.2. Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti durante la *AI Challenge* rimangono nell'esclusiva proprietà di chi li ha forniti. Ciascun Partecipante si obbliga a utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto.
- 10.3. Lo svolgimento della Challenge è subordinato all'utilizzo del Dataset scaricabile dal Sito, previa accettazione integrale del presente regolamento e delle condizioni d'uso previste per il Dataset. L'autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare il Dataset è limitata alla durata della *AI Challenge* e comunque sottoposta alle condizioni previste dai detentori della proprietà intellettuale del Dataset. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità della Challenge è soggetta a preventivo, separato accordo, concluso tra i detentori della proprietà intellettuale ed i Partecipanti.
- 10.4. Gli Organizzatori riconoscono ai Partecipanti i Diritti d'Autore inerenti ai concetti sviluppati e/o alle proposte da questi presentate; ogni Partecipante rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del Progetto da utilizzi inappropriati (domanda di iscrizione, presentazione di domanda di brevetto, etc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge, incluso il pagamento di ogni commissione o costo sostenuto.
- 10.5. I Partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei Progetti presentati nell'ambito della *AI Challenge* e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'*AI Challenge* nonché dell'Evento (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. Gli Organizzatori non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del Progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando

per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti degli Organizzatori a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

11. Autorizzazione ed utilizzo dell'immagine

- 11.1. Ciascun Partecipante acconsente ed autorizza gli Organizzatori, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio Progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa alla *Challenge* con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell'Evento o a qualsivoglia sito internet gli *Organizzatori*, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo.
- 11.2. Con la iscrizione all'Evento ciascun Partecipante autorizza gli Organizzatori, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante la *Challenge* ed a copiare, riprodurre e distribuire la propria immagine in tutti i canali di comunicazione, in qualsiasi modo e con ogni mezzo conosciuto o sconosciuto fino ad oggi, per un numero illimitato di riproduzioni e per la distribuzione in tutto il mondo.

12. Sicurezza Informatica

- 12.1. I partecipanti garantiscono la sicurezza del sistema informatico utilizzato per l'esecuzione di quanto previsto dal presente regolamento e per la partecipazione alla *Challenge*, ivi comprese le relative attività di trasmissione, ricezione conservazione e condivisione telematica di tutta la documentazione scambiata in tale occasione o successivamente, ove previsto. A tal fine i partecipanti si obbligano a rispettare i seguenti controlli essenziali di sicurezza informatica:
 - 12.1.1. Nominare un referente che sia responsabile per il coordinamento delle attività di gestione e di protezione delle informazioni e dei sistemi informatici.
 - 12.1.2. Identificare e rispettare le leggi nazionali e vigenti e/o i regolamenti con rilevanza in tema di cyber security che risultino applicabili all'attività in questione.
 - 12.1.3. Dotare tutti i dispositivi utilizzati ove applicabile di software di protezione (antivirus, antimalware, ecc.) regolarmente aggiornati al momento della *AI Challenge*.
 - 12.1.4. Prevedere nel caso di eventuale necessità che le password siano diverse per ogni account:
 - 12.1.4.1. Le password dovranno avere almeno 8 caratteri e contenere almeno 3 delle seguenti categorie: maiuscole, minuscole, numeri e caratteri speciali.
 - 12.1.4.2. Non condividere utenze personali autorizzate all'accesso, remoto o locale, con altri soggetti
 - 12.1.5. Essere consapevoli dei rischi di cyber security
 - 12.1.6. La configurazione iniziale di tutti i sistemi e dispositivi sia svolta da personale esperto (di cui si fa riferimento al punto 1), responsabile per la configurazione sicura degli stessi.
 - 12.1.7. Utilizzare, in caso di utilizzo di applicazioni web con accesso da rete pubblica, o di gestione remota dei server e dei dispositivi di rete, protocolli di rete cifrati (es. SSH, SSL).
 - 12.1.8. Utilizzare, nel caso specifico in cui sia di necessità per la *Challenge*, reti e sistemi protetti da accessi non autorizzati attraverso strumenti specifici (es: Firewall e altri dispositivi/software anti-intrusione).
 - 12.1.9. Utilizzare tutti i software in uso (inclusi i firmware) aggiornati all'ultima versione (main release) fornite dal produttore.
 - 12.1.10. Segnalare con la massima tempestività di aver subito un eventuale attacco informatico scrivendo all'indirizzo mail academy@vetrya.com.
- 12.2. Tutti i documenti, accessi, informazioni sulla rete e/o porzioni di codice sono soggette a proprietà intellettuale degli Organizzatori e non essere divulgate in alcun modo a soggetti terzi. In caso di inadempimento parziale o integrale anche di uno soltanto degli obblighi sopra elencati, gli Organizzatori avranno diritto all'integrale risarcimento dei danni subiti in conseguenza dell'inadempimento.

13. Privacy

13.1. In conformità alle disposizioni del D.Lgs. 30 giugno 2003 n. 196 ss.mm.ii. denominato “Codice in materia dei dati personali” (“Codice Privacy”) e del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali e alla loro circolazione (“Regolamento Privacy”), il trattamento dei dati personali dei Partecipanti, sarà improntato ai principi di correttezza, liceità, trasparenza, minimizzazione e tutela dei loro diritti in qualità di interessati. I dati personali raccolti mediante l’iscrizione saranno oggetto di trattamento, così come meglio specificato nell’informativa fornita ai Partecipanti al momento della compilazione del form online, presente sul Sito della AI Challenge, di cui il Partecipante ha preso visione e prestato il relativo consenso.

14. Accettazione del Regolamento della Challenge

- 14.1. L’iscrizione, l’adesione e la partecipazione alla *Challenge* comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti.
- 14.2. Il presente Regolamento è disponibile sul sito dell’Evento.
- 14.3. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dagli Organizzatori e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun Partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione all’Evento.
- 14.4. Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra gli Organizzatori e i Partecipanti e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

15. Validità del Regolamento

15.1. Se, in qualsiasi momento, qualsiasi previsione del Regolamento dovesse essere o dovesse divenire invalida, illegale o inapplicabile nel rispetto di qualsivoglia legge ma potrebbe essere o divenire valida, legale e applicabile qualora una parte di tale previsione fosse eliminata o modificata, la previsione in questione rimarrà valida con tale eliminazione o modifica in quanto necessario a rendere la previsione valida, legale e applicabile.

16. Legge applicabile e risoluzione delle controversie

- 16.1. Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.
- 16.2. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Contratto, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Terni.



ALLEGATO

LIBERATORIA DI PARTECIPAZIONE

Il partecipante _____

in relazione alla richiesta di partecipazione alla *AI Challenge* inoltrata mediante compilazione ed invio di apposito form sul Sito

DICHIARA

- di essere a conoscenza delle responsabilità penali nel caso di dichiarazioni mendaci ai sensi e per gli effetti degli artt. 47, 48 e 76 del D.P.R. 445 del 28/12/2000 (il quale prevede che il rilascio di dichiarazioni mendaci, la formazione o l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia);
- che il prototipo di soluzione per la *AI Challenge* (di seguito il "Materiale") è stato elaborato e proposto nel rispetto di ogni disposizione di legge vigente, ivi incluse a titolo meramente esemplificativo, la legge n. 633 del 1941 sul diritto di autore e successive modifiche ed integrazioni, nonché nel rispetto delle disposizioni vigenti in materia di tutela di marchi e brevetti ed in materia di trattamento dei dati personali (privacy);
- di autorizzare la Giuria della *AI Challenge* alla visione del Materiale per le finalità della medesima, nonché, qualora il Materiale venisse indicato dalla medesima Giuria quale vincitore della *AI Challenge*, di concedere a Vetrya S.p.A. il diritto allo sfruttamento dei Materiali previa sottoscrizione di apposito contratto di collaborazione previsto dal Premio;
- di accettare senza riserva alcuna la pubblicazione e divulgazione della scheda progetto (illustrazione sintetica, compilata dal Partecipante per la partecipazione al Contest stesso) descrittiva dell'applicazione o dell'analisi che il Partecipante intende sviluppare;
- di avere la titolarità e/o la legittima e piena disponibilità del Materiale presentato nonché di essere titolare di tutti i relativi diritti di sfruttamento e quindi di avere richiesto ed ottenuto in conformità con ogni legge in vigore, da ogni avente diritto, ogni necessario consenso o autorizzazione relativamente all'utilizzazione, pubblicazione, diffusione del Materiale per le finalità della *AI Challenge*;
- che il Materiale non viola alcun segno distintivo, diritto di proprietà intellettuale, industriale, brevetti o altro diritto di terzi (ivi incluso, a titolo meramente esemplificativo, il diritto di immagine), né leggi e regolamenti esistenti, e che le informazioni in essi contenute sono lecite e corrette, non arrecano offesa a persone o enti, e sono conformi ai principi dell'ordine pubblico e del buon costume;
- di impegnarsi a manlevare ed a tenere indenni Vetrya S.p.A., Urbani Tartufi e Microsoft S.p.A. da qualsiasi pretesa di terzi, costo, danno diretto o indiretto, perdita, onere o pregiudizio, comunque derivante dall'utilizzo del Materiale inviato;
- che, qualora il Materiale elaborato dovesse contenere il nome e/o i marchi di Vetrya S.p.A., Urbani Tartufi e Microsoft S.p.A., si asterrà da qualsiasi utilizzo del Materiale stesso al di fuori della *AI Challenge*, salva autorizzazione scritta da parte di Vetrya S.p.A., Urbani Tartufi e Microsoft S.p.A.;
- di poter validamente concedere a Vetrya S.p.A., Urbani Tartufi e Microsoft S.p.A. i diritti e le facoltà di cui alla presente dichiarazione per non aver sottoscritto accordi o assunto obblighi con terzi in contrasto o incompatibili con quanto qui pattuito;
- di aver preso visione dell'informativa Privacy disponibile sul medesimo Sito;
- di autorizzare con la firma della presente liberatoria la pubblicazione, dei dati, ivi incluse le immagini, foto, forniti nella registrazione alla *AI Challenge* attraverso il Sito, nonché su ogni tipologia di materiale di comunicazione, a stampa o tramite altro mezzo pubblicitario cartaceo o digitale;
- di accettare senza riserve, con la firma della presente, tutte le disposizioni che regolano la partecipazione contenute nel Regolamento, dichiarando di averne preso visione e di accettarle integralmente.

_____ li _____

Firma del partecipante _____